
ストライダー
飛竜

ストライダー飛竜

《解　説》

はたして、これが、我々の考えている、あたりまえで実直なゲームといえるのだろうか。従来のゲーム性を無視して　いや、超越して、快感のみを求めて構築された新次元。これは、アクションゲームとは呼べない。スタントを体感するそうかいな娯楽世界だ。

《ゲーム評論家 早川昇》

《体　験　談》

レバー1本と2つのボタンで、スゴイアクションをした。ぼくは、高度1万フィートでスタントマンのように自由自在に飛び回り、ライバルとしのぎをけずりあい、世界の秘境を駆けまわった。この臨場感！この迫力!!ぼくはもうのがれられない。

《エディター 中田貴志》





第3弾!!

スタントゲーム！

跳ぶ、斬る、回転する、すべりこむ!!　斜面をかけおり、かけあがり、かべをつかんで、よじのぼる。かってない可能性を秘めた万能のプレイヤー飛竜 —。

雪の城塞に、極寒のシベリアに、激竜蠢くアマゾンに。奴の超爆力が炸裂し、巨大な龍が炎をふきあげてくずれおちる。一枚のコインが体験させる超快楽冒険大活劇!!「この快感がゲームだっ!!」

《ストライダー飛竜 プランナー》

飛竜を操作！

アイテム

攻撃！

ジャンプ

ライフ

オプション

ライフパック

アクション

武器POWERUP

回復

株式会社カプコン
大阪市中央区大手通1 4 12(カプコンビル)
TEL (06) 946-5622㈹
東京都渋谷区広尾1　広尾オフィスビル10F

DISTRIBUTED BY: